

DOCUMENT EXPLICATIF DEPUIS LA SAISON 2023-2024

LA PRATIQUE DES U6-U7







LA PRATIQUE DES UG-U7 MOYENS







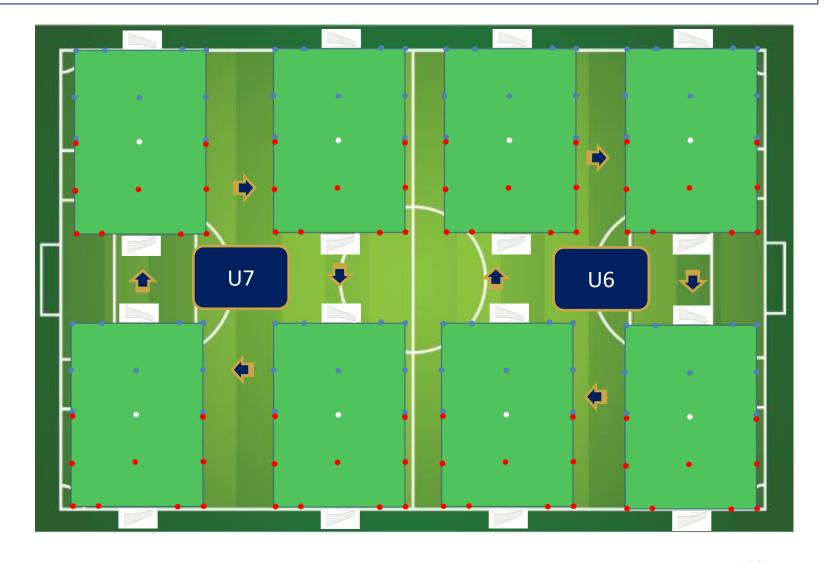
ORGANISATION DU PLATEAU



CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

• Simplification des rotations :

- Les équipes camp bleu restent sur place.
- Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.
- En cas de nombre impair d'équipes, constituer une équipe supplémentaire.
- Un terrain unique pour l'ensemble des activités du plateau :
 - Pas d'installation supplémentaire pour les formes jouées
- Dissociation des U6 et des U7 sur un site différent ou sur le même site (voir exemple ci-joint)
- Chaque équipe devra se déplacer avec:
 - 2 ballons minimum
 - Un jeu de chasubles
 - 1 binôme éducateur / dirigeant







U6 U7

INSTALLATION DU TERRAIN

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

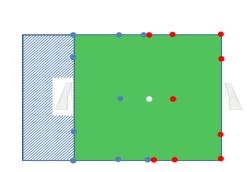
RIGUEUR ET SIMPLICITE

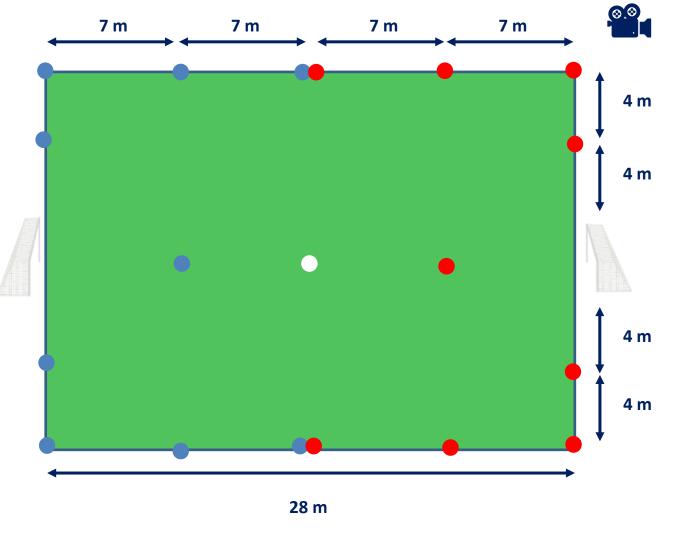
Terrain 4c4:

- Dimension: 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 20 m
 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche

Terrain du ballon magique :

Dimension: 21 x 20 m
 (suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)









IDENTIFICATION DES OFFICIELS

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)





- 1 délégué de plateau qui veille au bon climat des plateaux
- 1 référent accueil qui assure des missions d'accueil des équipes, d'installation dans les vestiaires et d'informations



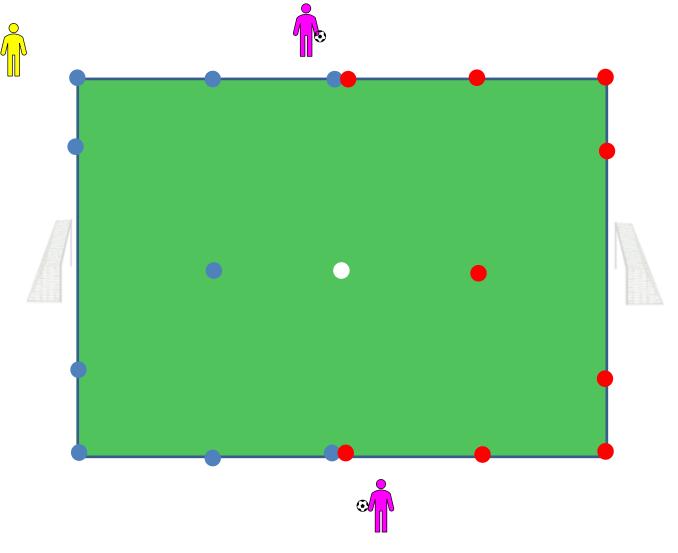
 1 responsable technique qui assure l'organisation, la coordination du plateau

Sans chasuble de couleurs

• 1 éducateur par équipe







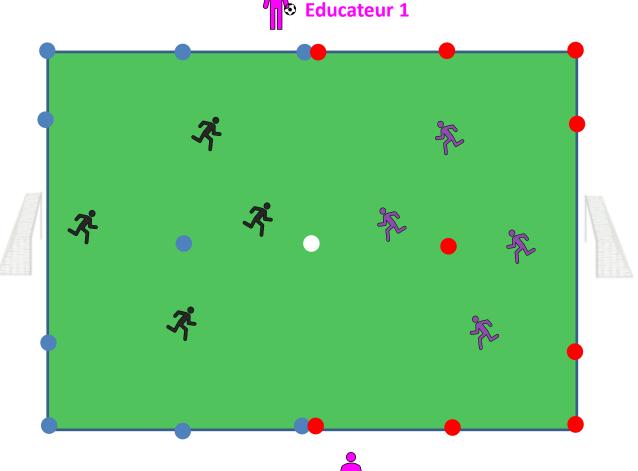


CADRAGE DES EFFECTIFS

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

Pratique U6/U7:

Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s : 4 contre 4











2 PROTOCOLES

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS



DEBUT DE PLATEAU

- Applaudissement des enfants puis ola
 - Remerciements aux adultes de les laisser jouer









FIN DE PLATEAU

- Clapping par l'ensemble des personnes présentes
- Remerciements









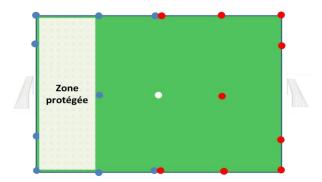


LOIS DU JEU - NOUVEAUTÉS

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

1. Relance protégée : Dans la zone des 7m

(l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).



- 2. Coup de pied de réparation (penalty) : Sur la ligne des 7m au milieu du but
- 3. Rentrée de touche
- 4. Coup de pied de coin (corner)

2 options pour le joueur/joueuse



Conduite de balle





<u>Précision</u>: Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.











LE CONTENU

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1	Ballon Magique
Séquence n°2	Match 4c4 U7
Séquence n°3	Match 4c4 U7
Séquence n°4	Match 4c4 U7
Séquence n°5	Match 4c4 U7

Protocole FIN DE PLATEAU

Passage du terrain 21 x 20 au terrain 28 x 20

EVOLUTION DU BALLON MAGIQUE EN FONCTION DES PÉRIODES

LA SAISON

Période n°1	Sept à Oct Ballon Magique 2c2 (dont GdB)
Période n°2	Nov à Déc Ballon Magique 2c2 (dont GdB)
Période n°3	Janv à Fév Ballon Magique 3c3 (dont GdB)
Période n°4	Mars à Avril Ballon Magique 3c3 (dont GdB)
Période n°5	Mai à Juin







LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2023-2024

LE BALLON MAGIQUE







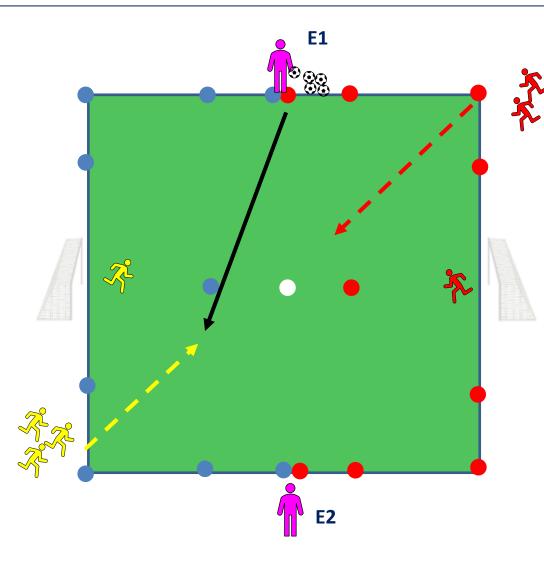


LE BALLON MAGIQUE

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2ème ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
 - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.





CONSEILS pour E1:

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2:

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB





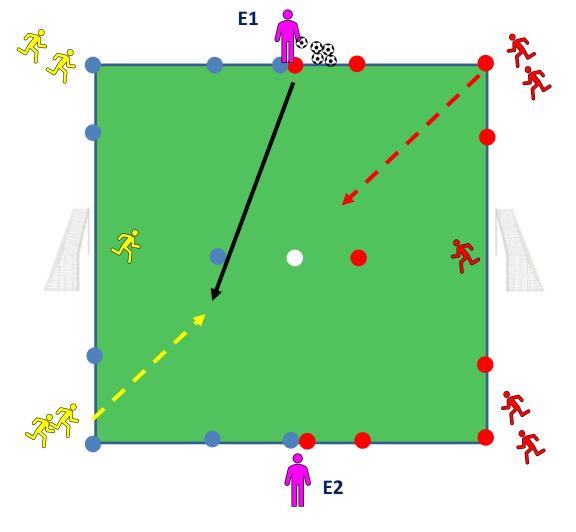


BALLON MAGIQUE

PÉRIODE 1 À 4

ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE 2C2 ET 3C3

- 2 c 2 : Alternance des départs à droite puis à gauche du but
- 3 c 3 : Les joueurs à droite et à gauche du but participent.









LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2023-2024

QUELQUES CHIFFRES









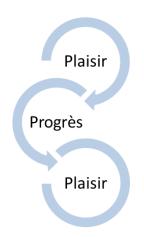
ELEMENTS CHIFFRES

PLAISIR - PROGRESSION - PLAISIR

	CONDITIONS	TEMPS
TEMPS DE JEU EFFECTIF	Buts avec jalons – PAS de parents-ballons:	4'40''
MOYEN SUR UN MATCH DE 10 MIN	Buts avec FILETS et PRESENCE de parents- ballons:	6'55"
RENTRÉE DE TOUCHE	effectuée uniquement par la PASSE:	4'40''
	effectuée uniquement par la CONDUITE:	6'



Permettre à TOUS les enfants de PROGRESSER, de JOUER et de prendre du PLAISIR



	TEMPS DE JEU EFFECTIF	NIVEAU	NOMBRE DE POSSESSIONS
BALLON MAGIQUE	7'15"	Enfant « débutant »	13,5
	/ 15	Enfant « débrouillé »	14,5
MATCH 5'35"	Enfant « débutant »	11	
	5 55	Enfant « débrouillé »	18

En moyenne: 30
secondes GAGNEES à
chaque but marqué dans
des buts avec filets







LA PRATIQUE DES U6-U7

SAISON 2023-2024

BONNE SAISON





