



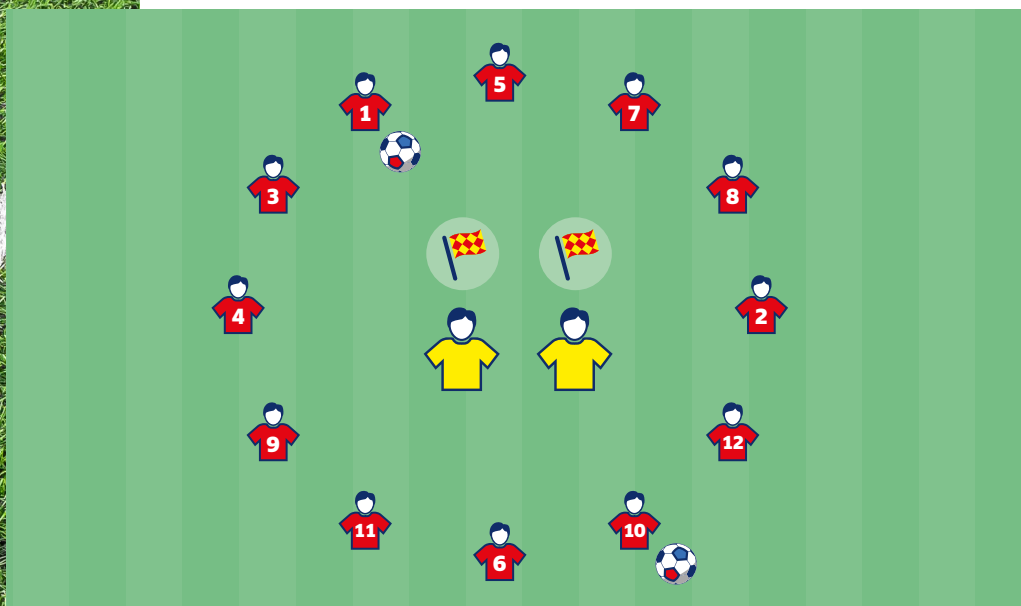
ACTION TERRAIN

OBJECTIF
DE L'ATELIER

**Sensibiliser sur les fautes
à ne pas commettre par
l'intermédiaire d'un
atelier de signalisation.**

→ **COMPÉTENCE(S) VISÉE(S)**

- **Connaître** les fautes à ne pas commettre

→ **MODÉLISATION DE L'ATELIER**→ **CONSIGNES DE L'ATELIER**

- Désigner 2 joueur(se)s qui occuperont la fonction d'arbitre.
- Répartir les autres joueur(se)s en rond autour de ces 2 arbitres.
- Transmettre, à la ronde de joueur(se)s, les consignes suivantes :
 - Réaliser 10 passes à la main sans faire tomber le ballon au sol
 - Passer le ballon et le réceptionner avec une seule main
 - Contrôler le ballon avec la cuisse avant de le prendre à la main
 - Faire une passe de la tête
 - Etc.
- Demander à ces joueur(se)s désigné(e)s « arbitres » :
 - De signaler (drapeau ou sifflet) la première erreur commise (ex : ballon qui tombe au sol).
 - D'être remplacé(e) dans la fonction d'arbitre (dès que l'utilisation du drapeau est conforme) par le/la joueur(se) fautif(ive) dans la ronde.

- **Espace nécessaire**
1/4 terrain de football
- **Encadrement souhaité**
1 personne
- **Effectif idéal**
10 à 15 joueur(se)s
- **Durée de l'action**
20 minutes
- **Matériel nécessaire**
Ballons, drapeau de touche ou sifflet, chasubles, coupelles
- **Remarque**
Au-delà de la dimension « arbitrage », ce travail est basé sur la concentration de tous les participant(e)s.