



517390 - ENT. PIVOTTE SERINETTE TOULON

RONDE DE L'ARBITRAGE

ACTION

Nom de l'action

RONDE DE L'ARBITRAGE

Date de l'action

15/10/2025

Public cible

U6-U9

Nombre de participants

30

Thème de l'action

Règles du jeu & Arbitrage

Fiches liées

La ronde de l'arbitrage

Descriptif de l'action

Aujourd'hui nos U6, U7, U8 et U9 ont fait l'action RONDE DE L'ARBITRAGE en suivant la fiche mise à disposition par le district du var. Les enfants et éducateurs ont appréciés cette action.

Lien de la vidéo

<https://youtube.com/shorts/Dg5hdUR5RNQ>

Photo(s)





ACTION TERRAIN

OBJECTIF
DE L'ATELIER

Sensibiliser sur les fautes
à ne pas commettre par
l'intermédiaire d'un
atelier de signalisation.

- Espace nécessaire
1/4 terrain de football
- Encadrement souhaité
1 personne
- Effectif idéal
10 à 15 joueur(se)s
- Durée de l'action
20 minutes
- Matériel nécessaire
Ballons, drapeau de touche ou sifflet, chasubles, coupelles
- Remarque
Au-delà de la dimension « arbitrage », ce travail est basé sur la concentration de tous les participant(e)s.

COMPÉTENCE(S) VISÉE(S)

- Connaître les fautes à ne pas commettre

MODÉLISATION DE L'ATELIER



CONSIGNES DE L'ATELIER

- Désigner 2 joueur(se)s qui occuperont la fonction d'arbitre.
- Répartir les autres joueur(se)s en rond autour de ces 2 arbitres.
- Transmettre, à la ronde de joueur(se)s, les consignes suivantes :
 - Réaliser 10 passes à la main sans faire tomber le ballon au sol
 - Passer le ballon et le réceptionner avec une seule main
 - Contrôler le ballon avec la cuisse avant de le prendre à la main
 - Faire une passe de la tête
 - Etc.
- Demander à ces joueur(se)s désigné(e)s « arbitres » :
 - De signaler (drapeau ou sifflet) la première erreur commise (ex : ballon qui tombe au sol).
 - D'être remplacé(e) dans la fonction d'arbitre (dès que l'utilisation du drapeau est conforme) par le/la joueur(se) fautif(ive) dans la ronde.

