

517390 - ENT. PIVOTTE SERINETTE TOULON

RONDE DE L'ARBITRAGE

ACTION

Nom de l'action

RONDE DE L'ARBITRAGE

Public cible

U6-U9

Thème de l'action

Règles du jeu & Arbitrage

Fiches liées

Date de l'action 15/10/2025

Nombre de participants

30

La ronde de l'arbitrage

Descriptif de l'action

Aujourd'hui nos U6, U7, U8 et U9 ont fait l'action RONDE DE L'ARBITRAGE en suivant la fiche mise à disposition par le district du var. Les enfants et éducateurs ont appréciés cette action.

Lien de la vidéo

https://youtube.com/shorts/Dg5hdUR5RNQ

Photo(s)









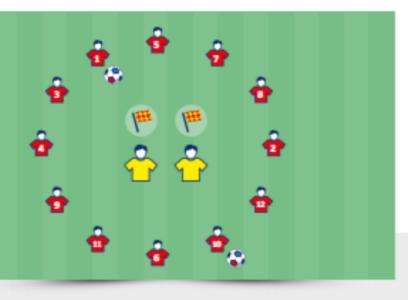
Sensibiliser sur les fautes à ne pas commettre par l'intermédiaire d'un atelier de signalisation.

- Espace nécessaire 1/4 terrain de football
- Encadre ment souhaité 1 personne
- Effectif idéal 10 à 15 joueur(se)s
- Durée de l'action 20 minutes
- Matériel nécessaire Ballons, drapeau de touche ou sifflet. chasubles, coupelles
- Remarque Au-del à de la dimension « arbitrage », ce travail est basé sur la concentration de tous les participant(e)s.

→ COMPÉTENCE(S) VISÉE(S)

o Connaître les fautes à ne pas commettre

> MODÉLISATION DE L'ATELIER



CONSIGNES DE L'ATELIER

- O Désigner 2 joueur(se)s qui occuperont la fonction d'arbitre.
- O Répartir les autres joueur(se)s en rond autour de ces 2 arbitres.
- O Transmettre, à la ronde de joueur(se)s, les consignes suivantes :
 - Réaliser 10 passes à la main sans faire tomber le ballon au sol
 - · Passer le ballon et le réceptionner avec une seule main
 - · Contrôler le ballon avec la cuisse avant de le prendre à la main
 - Faire une passe de la tête
- O Demander à ces joueur(se)s désigné(e)s « arbitres » :
 - De signaler (drapeau ou sifflet) la première erreur commise (ex : ballon qui tombe au sol).
 - D'être remplacé(e) dans la fonction d'arbitre (dès que l'utilisation du drapeau est conforme) par le/la joueur(se) fautif(ive) dans la ronde.