

DISTRICT du VAR de Football – DEPARTEMENT TECHNIQUE - FOOT ANIMATION

U13 – FESTIVAL FOOT - ORGANISATION et REGLEMENT

TEMPS DE JEU (en cas d'absence) : 1 match 2 x 30 mn – 2 matchs 2 x 15 mn – 3 matchs 1 x 20 mn

1^{er} Tour FESTIVAL FOOT - Samedi 22 Novembre 2025

76 EQUIPES – 9 SITES

5 SITES de 2 Poules de 4 Equipes (8 Equipes par Site) = 40 Equipes :

Durée des rencontres 1 x 20 minutes

Pour chacun de ces 5 sites, les 2 premiers de chacune des poules sont qualifiés pour le 2^{ème} Tour (4 Equipes qualifiées par Site) soit 20 Equipes.

4 SITES de 9 Equipes :

- 1 Poule de 5 Equipes - Durée des rencontres 1 x 15 minutes (les 2 premiers de la poule sont qualifiés pour le 2^{ème} Tour)
- 1 Poule de 4 Equipes – Durée des rencontres 1 x 20 minutes (les 2 premiers de la poule sont qualifiés pour le 2^{ème} Tour)

Pour ces sites 16 Equipes sont qualifiées pour le 2^{ème} Tour.

Restent après le 1^{er} Tour : 20 + 16 = 36 EQUIPES

2^{ème} Tour FESTIVAL FOOT - Samedi 24 Janvier 2026

36 EQUIPES –

4 SITES de 9 Equipes (1 Poule de 5 Equipes et 1 Poule de 4 Equipes par site) :

Poules de 5 Equipes - Durée des rencontres 1 x 15 minutes

Poules de 4 Equipes - Durée des rencontres 1 x 20 minutes

Les 2 premiers de chacune des poules sont qualifiés pour la Finale Départementale (au total 4 Equipes qualifiées par Site) - Restent après le 2^{ème} Tour : 16 EQUIPES

DEROULEMENT

13 H : Accueil des Equipes et vérification des licences (Fiche : d'Identité)

13 H 45 à 17 H 30 : Matchs de Poule (voir détail ci-joint)

A la fin de chaque match, en cas d'égalité, les 2 équipes seront départagées par l'épreuve de Tirs au But

A l'issue de ces matchs un classement sera effectué comme suit :

1 – Nombre de points obtenus par les équipes durant les matchs

Gagné : 4 points – **Nul** : 3 Tirs au But (Vainqueur 3 points – Perdant 2 points) - **Perdu** : 1 point

2 – En cas d'égalité entre 2 équipes : par le goal avérage particulier : résultat de la rencontre les ayant opposés (le résultat des tirs au but est pris en compte pour départager les 2 équipes)

3 – En cas d'égalité entre 3 ou 4 équipes celles-ci seront départagées par le goal avérage général (différence de buts)

4 – En cas de nouvelle égalité, c'est l'équipe qui aura marqué le plus de buts

5 – En cas de nouvelle égalité, c'est l'équipe qui aura encaissé le moins de buts

6 – En cas d'égalité persistante, un test de jongleries sera organisé pour départager ces équipes (8 meilleurs résultats et si égalité persistante 9, 10, 11, 12)

NOTA : L'organisation s'octroie le droit en cas de forfaits de plusieurs équipes dans une poule, d'intégrer un club de la seconde poule via tirage au sort pour plus d'équité (notamment s'il reste une ou deux équipes dans une poule).

Les litiges, réclamations, suite disciplinaire seront examinés à la fin de chaque rencontre ainsi que les cas non prévus dans le présent règlement seront tranchés par le responsable du Département Technique présent sur le site.

IMPORTANT

- 1 - La fiche d'identité de l'équipe devra être dûment remplie et remise, à l'arrivée des équipes, au responsable désigné sur le site par le District du Var.
- 2 – En cas de retard ou d'empêchement de dernière minute, le dirigeant de l'équipe est tenu d'en informer au plus tôt le Département Technique : MME. Ludivine REGNIER (CTD PPF) – tél. 06 08 28 92 25 ou M. Tito DOUNGUMA-FOKY (CTD DAP) – tél. 06 74 29 29 09 qui répercuteront auprès des responsables des sites afin de ne pas perturber le déroulement de la journée.

Seuls 2 responsables majeurs et licenciés auront accès au terrain (1 éducateur et un arbitre assistant)

Prière de vous munir :

- d'un stylo pour remplir la Fiche d'Identité
- des licences joueurs et dirigeants (Foot Compagnon ou extraction licences avec photos) **SOUS PEINE DE NE PAS POUVOIR JOUER.**
- 2 jeux de maillots (couleur différente) ou Chasubles
- d'un ballon de FB. En bon état.